



# CARRETA COB 2025

*JUNTOS* POR  
UMA NAÇÃO ESPORTIVA



# eME

eMuseu do Esporte



# SUMÁRIO

- 4** APRESENTAÇÃO
- 7** NOSSOS NÚMEROS
- 9** CLIPPING
- 13** SOBRE O EVENTO
- 14** MONITORES
- 15** ATIVIDADES
- 18** ATIVIDADES EXTERNAS
- 19** DEPOIMENTOS

# **NO DIA OLÍMPICO, O EMUSEU DO ESPORTE E O COMITÊ OLÍMPICO DO BRASIL LEVARAM EXPERIÊNCIA INTERATIVA E GRATUITA AO PARQUE OLÍMPICO DO RIO**

**A carreta apresentou uma exposição imersiva para incentivar a cultura do esporte olímpico.**

**R**io de Janeiro, junho de 2025 – Em celebração ao Dia Olímpico, comemorado em 23 de junho, o Comitê Olímpico do Brasil (COB) e o eMuseu do Esporte levaram ao Parque Olímpico da Barra da Tijuca uma carreta interativa equipada com tecnologia de ponta e experiências imersivas. A iniciativa gratuita aconteceu entre os dias 23 e 26 de junho, das 9h às 16h, com visitação aberta ao público de todas as idades.

“Levar o esporte para perto das pessoas é essencial para construirmos, de fato, uma Nação Esportiva. Comemorarmos o Dia Olímpico com essa experiência inovadora no Parque Olímpico mostrou mais uma vez nosso compromisso com a disseminação dos Valores Olímpicos. Queríamos que cada criança, jovem ou adulto que passasse pelo eMuseu se sentisse inspirado e parte desse movimento coletivo que é o esporte brasileiro. Depois do sucesso da Corrida Time, ficamos muito orgulhosos de envolver a população em mais um mergulho no Movimento Olímpico”, destacou o Presidente do COB, Marco La Porta.

O lançamento oficial ocorreu na segunda-feira, dia 23, marcando as comemorações da data que celebra o nascimento do Movimento Olímpico e a fundação do Comitê Olímpico Internacional (COI), reforçando a importância da prática esportiva e dos Valores Olímpicos. O veículo foi a versão itinerante do eMuseu do Esporte ([www.emuseudoesporte.com.br](http://www.emuseudoesporte.com.br)), um projeto inovador de imersão, tecnologia, interatividade e acessibilidade. Ele apresentou atividades interativas, realidade virtual, holo-

gramas de atletas, jogos educativos e exposições de objetos históricos, com acessibilidade e foco em educação, cultura e esporte.

Entre as experiências oferecidas estavam simuladores 3D com óculos de realidade virtual, que colocaram os visitantes em aventuras esportivas como esqui, surfe e skate. Também estiveram disponíveis jogos interativos em realidade aumentada, como um quebra-cabeça de locais históricos dos Jogos Olímpicos, e um jogo da memória com mascotes olímpicos. Os visitantes puderam ainda, por meio da ajuda da Inteligência Artificial, criar seu próprio avatar escolhendo sua modalidade esportiva favorita.

“Foi com imenso orgulho que celebramos o Dia Olímpico com a presença da carreta do eMuseu do Esporte, ao lado do maior representante nacional do Movimento Olímpico, o Comitê Olímpico do Brasil, no Parque Olímpico da Barra, um dos palcos históricos dos Jogos Rio 2016. Este espaço representa não apenas a memória olímpica brasileira, mas também o espírito de superação e união que o esporte promove. Nossa missão com o museu é alcançar o maior número de pessoas possível, democratizando o acesso à cultura esportiva e inspirando novas gerações por meio das histórias e conquistas dos nossos atletas”, afirmou Bianca Gama, uma das idealizadoras do projeto.

A acessibilidade foi garantida com audiodescrição, tradução em libras, braille, legendas e rampa de acesso. O público também pôde interagir com os hologramas de 18 atletas olímpicos e paralímpicos, incluindo destaques da delegação brasileira nos Jogos de Paris 2024.

## **SOBRE O EMUSEU DO ESPORTE**

O eMuseu do Esporte nasceu com o propósito de preservar e divulgar a memória esportiva brasileira por meio da tecnologia, conectando pessoas, histórias e modalidades. Inspirado pelos Jogos Rio 2016, o projeto evoluiu

de uma proposta física para uma plataforma digital e colaborativa, onde atletas, fãs e colecionadores podem contribuir com seus acervos.

A ação do Dia Olímpico foi a terceira parceria do eMuseu com o Comitê Olímpico do Brasil. A primeira foi em 2020, com a criação da Galeria Virtual do Centenário do COB. A segunda ocorreu em 2023, com o lançamento da Exposição Virtual dos Medalhistas Olímpicos Tóquio 2020, ambas disponíveis gratuitamente no site do eMuseu.

Idealizado pelos professores Lamartine DaCosta e Bianca Gama, com apoio da UERJ, o eMuseu também promove inclusão, sustentabilidade e inovação, alinhando-se a doze Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU. Além de exposições virtuais, o projeto atua no desenvolvimento tecnológico de museus, curadoria de conteúdo e captação de recursos por leis de incentivo.



**TOQUE AQUI PARA VER O VÍDEO DOS MELHORES MOMENTOS**

# NOSSOS NÚMEROS

ALCANCE NAS MÍDIAS

**223 mil**

PESSOAS

---

RETORNO DE MÍDIA

**250 mil**

REAIS

---

INSTAGRAM

**161.910**

VISUALIZAÇÕES

**11.466**

SEGUIDORES

**572**

ATIVIDADES NO PERFIL

**2.897**

INTERAÇÕES

---

ATENDIMENTOS  
NA CARRETA

**13.744**

TIKTOK

**16.000**

VISUALIZAÇÕES

**433**

CURTIDAS

**20**

COMPARTILHAMENTOS

---

VISITANTES  
NA CARRETA

**859**

# NOSSOS NÚMEROS

MONITORES

**9**

---

ESCOLAS

**10**

---

PCDs

**19**

---

ONGs

**2**

---

AVATARES  
CRIADOS

**743**

---

FOTOMONTAGENS  
FEITAS

**515**

---

ACESSOS  
AO PORTAL

**335**



# CLIPPING



**TOQUE AQUI PARA ACESSAR O CLIPPING**

**MATÉRIAS**

**12**

**ALCANCE NAS MÍDIAS**

**223 mil**

**PESSOAS**

**RETORNO DE MÍDIA**

**250 mil**

**REAIS**

# CLIPPING



**TOQUE AQUI PARA ACESSAR**



**TOQUE AQUI PARA ACESSAR**



**TOQUE AQUI PARA ACESSAR**



**TOQUE AQUI PARA ACESSAR**

# CLIPPING



**TOQUE AQUI PARA ACESSAR**



**TOQUE AQUI PARA ACESSAR**



**TOQUE AQUI PARA ACESSAR**



**TOQUE AQUI PARA ACESSAR**

# CLIPPING



**TOQUE AQUI PARA ACESSAR**



**TOQUE AQUI PARA ACESSAR**



**TOQUE AQUI PARA ACESSAR**



**TOQUE AQUI PARA ACESSAR**

# SOBRE O EVENTO

## LOCAL:

Parque Olímpico da Barra da Tijuca

## DATA:

23 a 26 de junho de 2025

## HORÁRIO:

9h às 16h

## ENDEREÇO:

Av. Embaixador Abelardo Bueno,  
3401 - Barra da Tijuca,  
Rio de Janeiro - RJ, 22775-040



# MONITORES



# ATIVIDADES



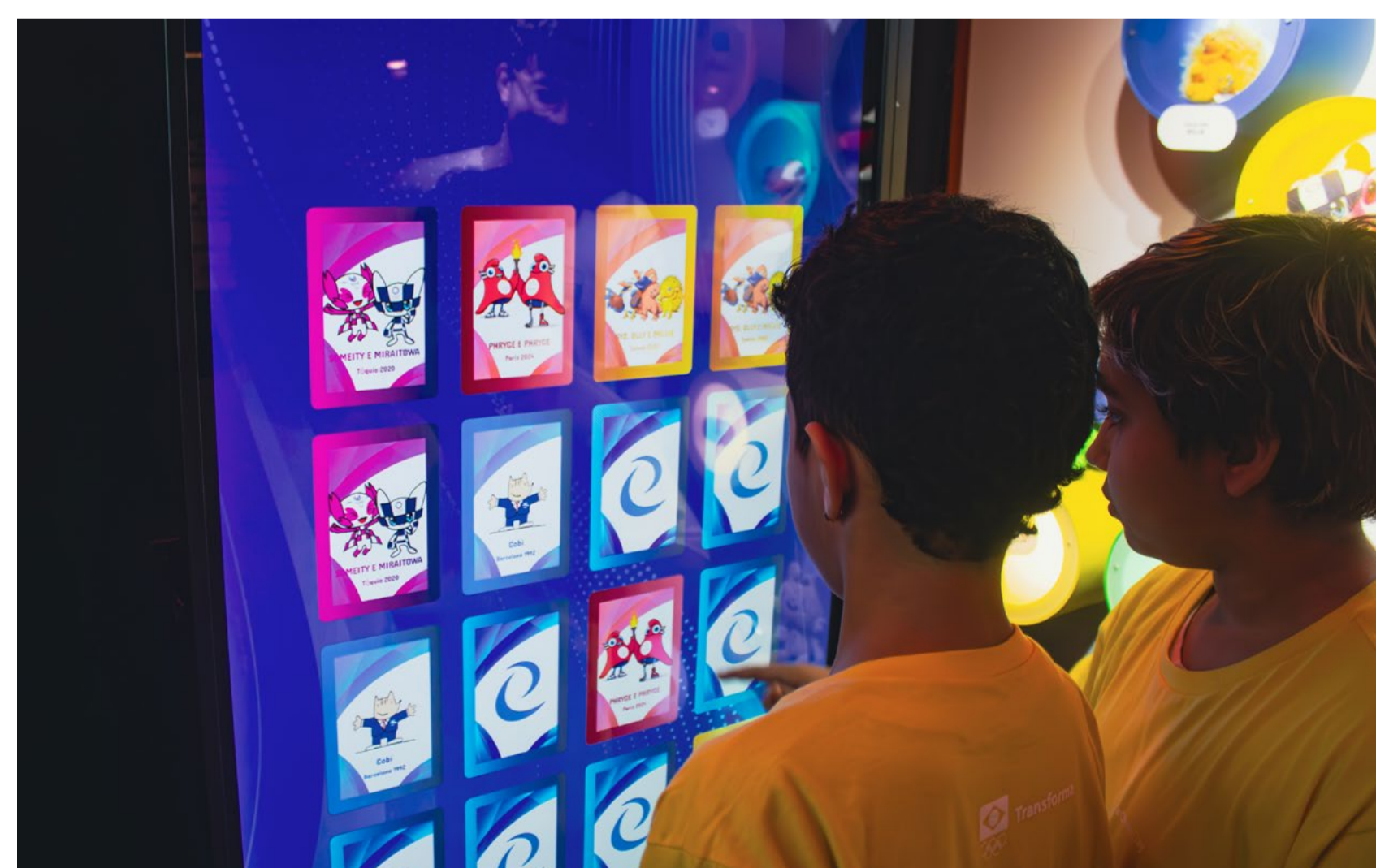
**SIMULADORES DE SKATE E SURF**



**FOTOMONTAGEM**



**QUEBRA CABEÇA**

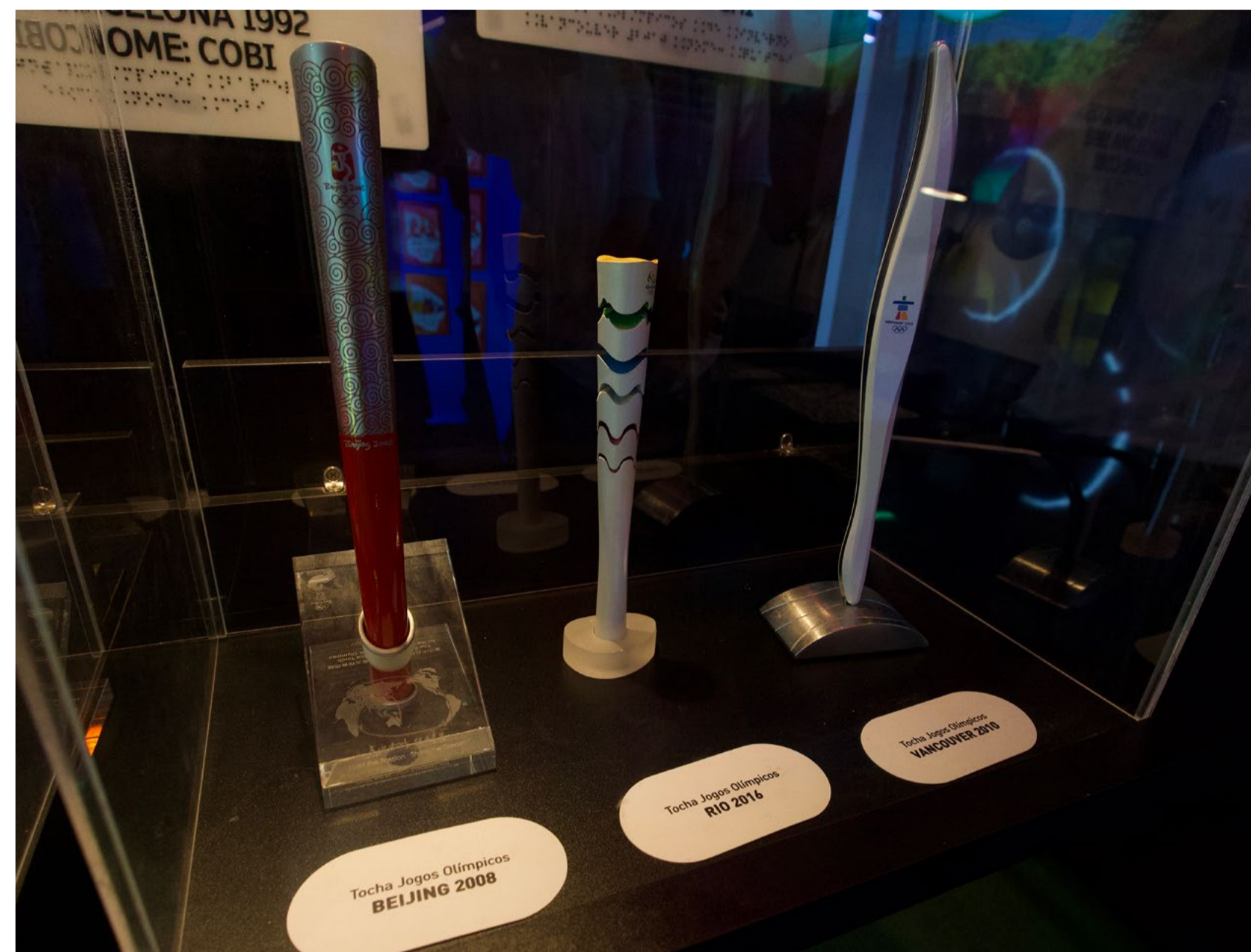


**TOTEM DO JOGO DA MEMÓRIA**

# ATIVIDADES



**VÍDEO INSTITUCIONAL DO COB  
NA TELA TOUCH**



**MINIATURAS DAS TOCHAS**



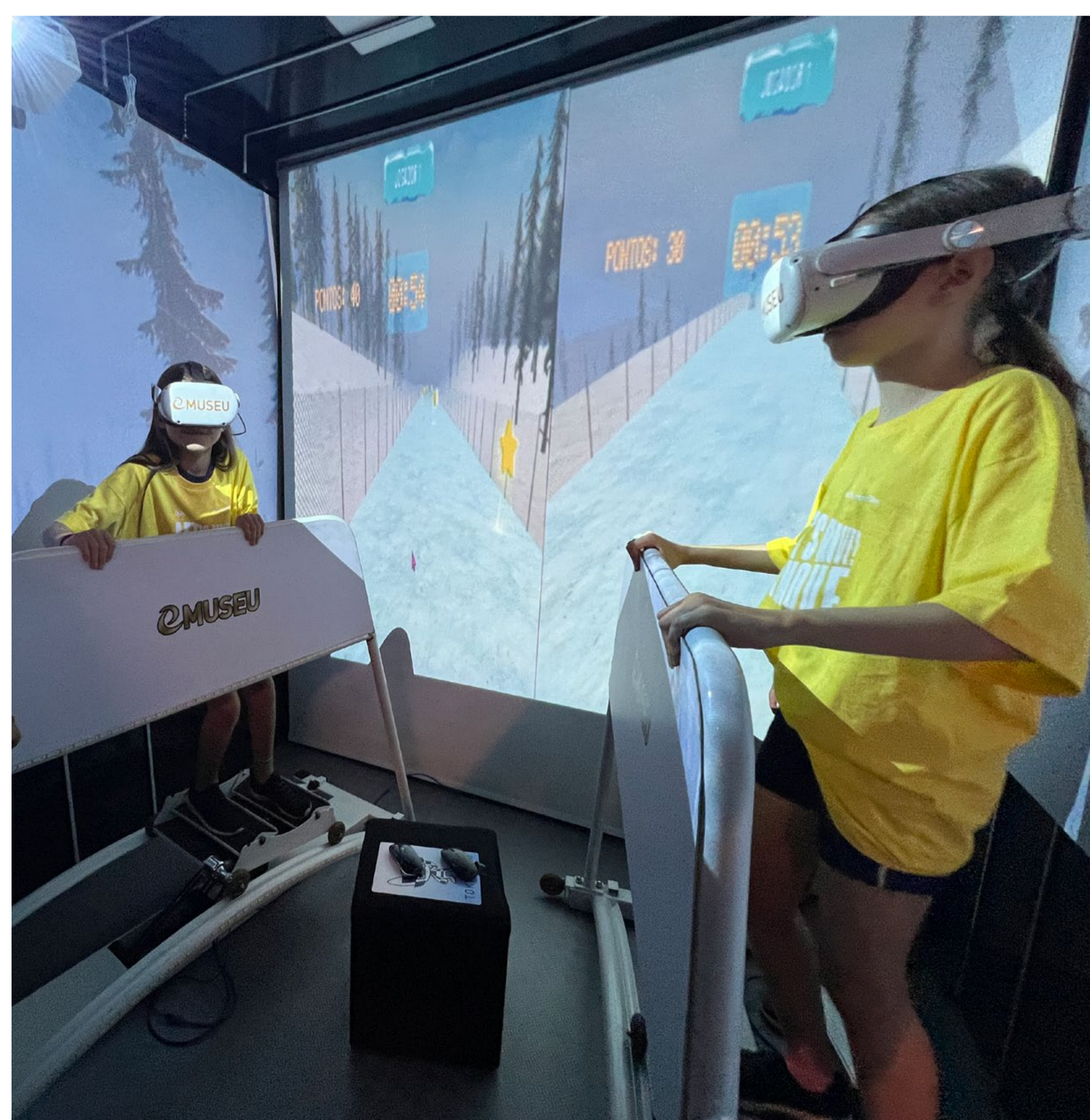
**TIRO COM ARCO**



# ATIVIDADES



**CRIAÇÃO DE AVATAR COM IA**



**SIMULADOR DE SKI**



**ESTANTE DOS MASCOTES**

# ATIVIDADES EXTERNAS



**BOXE**



**BASQUETE**



**ATLETISMO**



**BADMINTON**

# DEPOIMENTOS



**TOQUE PARA VER O VÍDEO**



**TOQUE PARA VER O VÍDEO**

# eME

eMuseu do Esporte

